[**Python中Swithch Case语法实现**](http://blog.csdn.net/suiyunonghen/article/details/3734135)

分类：*Python*

（51379） （1）

其他语言中，switch语句大概是这样的

1. switch (var)
2. {
3. case value1: do\_some\_stuff1();
4. case value2: do\_some\_stuff2();
5. ...
6. case valueN: do\_some\_stuffN();
7. default: do\_default\_stuff();
8. }

而python本身没有switch语句，解决方法有以下3种:  
**A.使用dictionary**values = {  
 value1: do\_some\_stuff1,  
 value2: do\_some\_stuff2,  
 ...  
 valueN: do\_some\_stuffN,  
 }  
values.get(var, do\_default\_stuff)()  
**B.使用lambda**result = {  
 'a': lambda x: x \* 5,  
 'b': lambda x: x + 7,  
 'c': lambda x: x - 2  
}[value](x)  
  
**C.**[**Brian Beck**](http://aspn.activestate.com/ASPN/Cookbook/Python/Recipe/410692)**提供了一个类 switch 来实现其他语言中switch的功能**

1. **# This class provides the functionality we want. You only need to look at**
2. **# this if you want to know how this works. It only needs to be defined**
3. **# once, no need to muck around with its internals.**
4. **class switch(object):**
5. **def \_\_init\_\_(self, value):**
6. **self.value = value**
7. **self.fall = False**
8. **def \_\_iter\_\_(self):**
9. **"""Return the match method once, then stop"""**
10. **yield self.match**
11. **raise StopIteration**
12. **def match(self, \*args):**
13. **"""Indicate whether or not to enter a case suite"""**
14. **if self.fall or not args:**
15. **return True**
16. **elif self.value in args: # changed for v1.5, see below**
17. **self.fall = True**
18. **return True**
19. **else:**
20. **return False**
21. **# The following example is pretty much the exact use-case of a dictionary,**
22. **# but is included for its simplicity. Note that you can include statements**
23. **# in each suite.**
24. **v = 'ten'**
25. **for case in switch(v):**
26. **if case('one'):**
27. **print 1**
28. **break**
29. **if case('two'):**
30. **print 2**
31. **break**
32. **if case('ten'):**
33. **print 10**
34. **break**
35. **if case('eleven'):**
36. **print 11**
37. **break**
38. **if case(): # default, could also just omit condition or 'if True'**
39. **print "something else!"**
40. **# No need to break here, it'll stop anyway**